

# **PAR-EK3 Contrôleur autonome noir - connexion et configuration**



**WWW.PARTIZAN.GLOBAL  
2019**

## **PAR-EK3 Contrôleur autonome noir - connexion et configuration**

### Contenu :

PAR-EK3 Description et caractéristiques du contrôleur noir - page 2  
Apparence et but des entrées/sorties - page 2

1. Connexion du contrôleur (circuit) - page 3
2. Configuration du contrôleur et commutation des modes de fonctionnement - page 3
  - 2.1 Réinitialisation du contrôleur aux paramètres d'usine - page 3
  - 2.2 Enregistrement de la carte principale dans la mémoire du contrôleur - page 3
  - 2.3 Commutation du contrôleur ~~Dans~~En mode LECTEUR - page 4
3. Fonctions et paramètres du contrôleur en mode autonome - page 4
  - 3.1 Ajout de cartes d'accès client - page 4
  - 3.2 Suppression des cartes d'accès client - page 4
  - 3.3 Suppression de toutes les cartes d'accès des clients - page 4
4. Accès au mode de configuration et configuration du contrôleur à l'aide des commandes du clavier - page 4
  - 4.1 Changement de mot de passe principal - page 4
  - 4.2 Configuration du mot de passe de déverrouillage de la porte - page 5
5. Réglage des modes de sécurité - page 5
6. Réglage de l'heure de déverrouillage - page 5
7. Ajout de cartes (une carte par numéro) - page 6
8. Ajout de cartes (mode lecture continue) - page 6
9. Ajout de cartes par numéro (cartes du même lot par le premier numéro de carte) - page 6
10. Ajout de cartes (cartes du même lot en lisant la première carte) - page 6
11. Suppression de la carte (une carte par numéro) - page 7
12. Suppression de cartes (mode lecture continue) - page 7

13. Suppression des cartes par numéro (cartes du même lot par le premier numéro de carte) - page 7
14. Suppression de cartes (cartes du même lot par lecture de la première carte) - page 7
15. Suppression de toutes les cartes ajoutées de la mémoire du contrôleur - page 8
16. Déclenchement de l'alarme en cas de défaillance du contrôleur (activation de l'altérateur) - page 8

### **PAR-EK3 Description et caractéristiques du contrôleur noir**

- Contrôleur à porte unique autonome avec lecteur intégré et clavier intégré
- Cartes prises en charge : EM-Marin, Avec Fréquence de fonctionnement 125 kHz
- Soutient l'identification par : carte / mot de passe / carte + mot de passe
- Mode de fonctionnement : contrôleur / lecteur autonome
- Interface du lecteur : Weigand 26
- Sorties régulées à relais contrôlé : NO / NC (courant électrique jusqu'à 2A)
- Connexion du bouton de sortie
- Identification du son et de la lumière
- Disponibilité de la falsification
- Puissance : DC 12V / 60mA
- Niveau de protection : IP44
- Température de fonctionnement : de 0 à + 50

### **Apparence et but des extrants**

1. Indicateur LED
2. Clavier intégré
3. Lecteur intégré
4. Bouton d'appel intégré
5. Groupe de contact avec un cavalier J2, destiné à réinitialiser le contrôleur aux paramètres d'usine
6. Bip sonore
7. Groupe de contact de relais NO / NC / COM
8. Groupe de contacts pour la connexion à un contrôleur externe en mode lecteur
9. Groupe de contact pour connecter un lecteur externe
10. Groupe de contacts pour la connexion d'alimentation, de bouton et de cloche (détailé à Fig. 3)
11. Groupe de contact avec un cavalier pour la programmation
12. Bouton de sabotage



## 1. Connexion du contrôleur

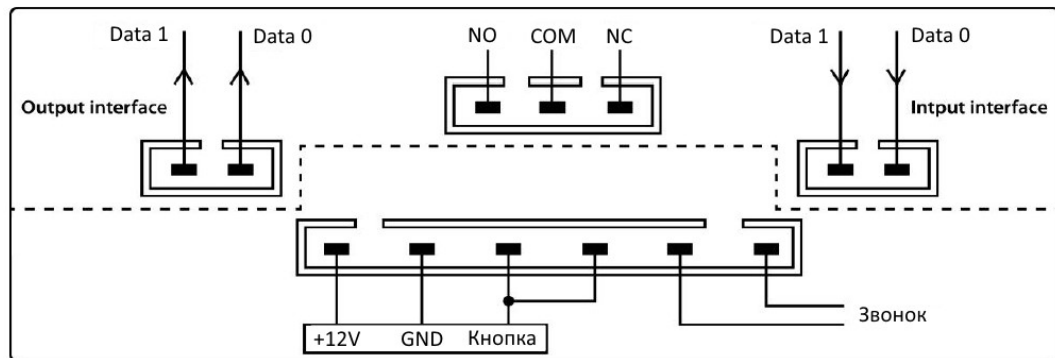


Fig. 3

## 2. Configuration du contrôleur et commutation des modes de fonctionnement

Ce contrôleur est une solution universelle. Il peut fonctionner à la fois dans Lecteur de cartes EM-MarinMode et dans Mode autonome.



**Le contrôleur est en MODE STANDALONE par défaut.**

## 2.1 Réinitialisation de la manette aux paramètres d'usine

Pour réinitialiser le contrôleur aux paramètres d'usine, procédez comme suit :

- Éteindre l'alimentation du contrôleur ;
- Installer le cavalier 5J2De sorte que les broches 2-3 soient connectées ;
- Allumer la puissance du contrôleur ;
- La LED du contrôleur clignotera et le contrôleur émettra de courts bips - 1 signal par 1 seconde ;
- Éteignez l'alimentation du contrôleur, retirez le cavalier, allumentez l'alimentation du contrôleur ;
- Après la mise sous en marche, le contrôleur sera réinitialisé aux paramètres d'usine et sera prêt à être opérationnel.

## 2.2. Enregistrement de la carte principale dans la mémoire du contrôleur



**Une seule carte maîtresse peut être ajoutée au contrôleur.  
Si vous essayez d'ajouter une deuxième carte principale, la précédente sera supprimée de la mémoire.**

Pour écrire une carte principale sur la mémoire du contrôleur, procédez comme suit :

- Éteindre l'alimentation du contrôleur ;
- Installez le cavalier 11 J3 de sorte que les broches 2-3 soient connectées ;
- Allumer la puissance du contrôleur ;
- Le contrôleur est prêt à lire la carte principale, la LED commence à clignoter ;
- Après avoir lu la carte principale, la LED est allumée en continu et n'accepte aucune carte ; - éteignez l'alimentation du contrôleur, retirez le cavalier, allumez la puissance du contrôleur ; - après le démarrage, le contrôleur acceptera la carte ajoutée en tant que carte maître.

## 2.3 Passer le contrôleur en mode LECTEUR

Pour régler la manette en mode lecteur par le clavier intégré, vous devez composer séquentiellement la combinaison de caractères et de chiffres suivante :

\*→ 12345→4→#



**Ci-après le "→" Signe signifie une séquence d'actions, c'est-à-dire que nous tapons d'abord "\*", puis une combinaison de chiffres et l'opération d'entrée finale avec "#"**

## 3. Travail et configuration du contrôleur en mode autonome

En utilisant la carte principale, vous pouvez ajouter ou supprimer des cartes utilisateur individuellement ou en continu.

### 3.1 Ajout de cartes d'accès utilisateur

Pour ajouter une carte d'accès utilisateur (une ou plusieurs) à la mémoire du contrôleur à l'aide d'une carte principale, procédez comme suit :

- Scannez la carte principale trois fois de suite par le contrôleur - trois brefs bips confirmeront l'entrée en mode d'ajout de cartes
- Scannez contre le lecteur toutes les cartes utilisateur que vous devez ajouter à la mémoire du contrôleur

Pour quitter le mode d'ajout de cartes, scannez la carte principale une fois.

### 3.2 Suppression des cartes d'accès des utilisateurs

Pour supprimer les cartes d'accès de l'utilisateur en continu ou individuellement, scannez la carte principale 10 fois de suite par le contrôleur. Après avoir scanné chaque carte, le contrôleur émettra un long bip de confirmation. Maintenant, vous pouvez supprimer les cartes d'utilisateur.

Scannez la carte principale une fois pour quitter ce mode.

### 3.3 Suppression de toutes les cartes d'accès utilisateur

Pour supprimer toutes les cartes d'accès de l'utilisateur, scannez la carte principale par le contrôleur 20 fois. Après chaque balayage de carte, le contrôleur émettra un long bip de confirmation. Lorsque la manette passe en mode "supprimer toutes les cartes utilisateur", elle signalera avec des bips courts fréquents.

## 4. Entrée en mode de configuration et configuration de la manette à l'aide des commandes du clavier

Pour entrer dans le mode de configuration du contrôleur, utilisez le mot de passe principal.

**Mot de passe principal par défaut : 12345**

### 4.1 Changement de mot de passe principal

Pour modifier le mot de passe principal, entrez la commande suivante sur le clavier du contrôleur. Par exemple, définissons le mot de passe principal **88888**

Changement de mot de passe principal :

- Appuyez sur le symbole # (le contrôleur attend que le mot de passe principal soit entré)
- Composer les numéros **12345** Puis 1 (numéro de fonction)
- Cadran **XXXXXX** (Nouveau mot de passe principal à 5 chiffres)
- Entrer à nouveau dans **XXXXXX** (Saisir à nouveau le mot de passe)
- Terminez la commande en appuyant sur le symbole « \* »

Par conséquent, un exemple de cette commande ressemblera à ceci :

# → **12345** → **1** → **88888** → **88888** → \*

### 4.2 Configuration du mot de passe de déverrouillage de la porte

Pour définir le mot de passe de déverrouillage de la porte, entrez la commande sur le clavier du contrôleur. Par exemple, définissons le mot de passe principal **2580**

Pour définir ou modifier le mot de passe de déverrouillage, vous devez composer successivement la combinaison suivante de caractères et de chiffres :

# → **12345**(Mot de passe principal) → **2**(Numéro de fonction) → **NNNN**(Nouveau mot de passe à 4 chiffres) → \*

Par conséquent, un exemple de commande doit ressembler à ceci :

# → **12345** → **2** → **2580** → \*

## 5. Réglage des modes de sécurité

Le contrôleur intégré peut fonctionner dans l'un des trois modes suivants :

1. Le code de mode est **00**. Le contrôleur permet d'ouvrir la porte uniquement par des cartes.
2. Le code de mode est **01**. Le contrôleur permet d'ouvrir la porte par des cartes ou un code PIN.
3. Le code de mode est **02**. Le contrôleur permet d'ouvrir la porte uniquement par des cartes + en entrant un code PIN pour la carte.

Pour définir le mode de sécurité requis, entrez la commande suivante sur le clavier du contrôleur. Par exemple, définissons le mode de fonctionnement **01** - C'est-à-dire par carte ou code PIN.

Pour définir ou modifier le mode de sécurité, composez :

# → **12345** → **3**(Numéro de fonction) → **01**(Code de mode de sécurité) → \*

Par conséquent, un exemple de commande doit ressembler à ceci :

# → **12345** → **3** → **01** → \*

## 6. Déverrouiller le réglage du temps

Le temps de déverrouillage est réglé en secondes de 00 à 99. Le réglage 05 sera égal à 5s de déverrouillage. Si 00 est défini, le contrôleur sera déverrouillé par la carte et attendra la numérisation d'une autre carte pour la verrouiller.

Par exemple, définissons le temps de déverrouillage sur 5 secondes (05).

Pour définir le cadran de l'heure de déverrouillage :

# → **12345** → **0**(Numéro de fonction) → **05**(Réglat du temps en secondes) → \*

Par conséquent, un exemple de commande doit ressembler à ceci :

# → **12345** → **0** → **05** → \*

## 7. Ajout d'une carte (une carte par numéro)

Vous pouvez ajouter une carte par son numéro à la mémoire du contrôleur. Lors de l'ajout d'une carte par son numéro, nous indiquent le numéro imprimé sur la carte pour son identification. Le nombre se compose de 8 caractères (exemple : 146, 11899 lors de l'ajout, indiquez le nombre 14611899).

La commande est la suivante :



#→ 12345 → 4(Numéro de fonction)→ 0(Ajouter le mode carte)→#→ 14611899(Numéro de carte)→## (Sortir du mode d'ajout de carte)→\*

#→12345 → 4 → 0→# →14611899 →##→ \*

## 8. Ajout de cartes (mode lecture continue)

Vous pouvez ajouter des cartes à la mémoire du contrôleur en mode lecture continue. Pour ce faire, le contrôleur doit être commuté en mode de lecture et d'ajout de cartes.

Exécutez la commande suivante sur le contrôleur :

#→ 12345 → 4(Numéro de fonction)→1 (mode ajouter des cartes)→#→ **Scanner les cartes à tour de rôle** →# (Fin de l'ajout de cartes en mode lecture continue)→\*

# →12345→4→1→# → **scanner les cartes à tour de rôle** → # → \*

## 9. Ajouter des cartes par numéro (cartes d'un lot par le numéro de la première carte)

Il est possible d'ajouter des cartes à partir d'un lot où l'identifiant de la carte augmente de 1. Dans ce cas, il suffit de connaître le numéro de la première carte et le nombre de cartes que nous voulons ajouter au contrôleur.

Exemple : nous avons un ensemble de 100 cartes, la première a le numéro 14611899, tous les numéros suivants augmentent de 1 (14611900, 14611901, etc.). Nous voulons ajouter 20 cartes au contrôleur.

Pour ce faire, exécutez la commande sur le contrôleur :

#→ 12345 → 5(Numéro de fonction)→0 (numéro de mode)→#→ 14611899(Premier numéro de carte)→#→20 (nombre de cartes ajoutées)→#→\*

#→12345→5 → 0→#→14611899→#→20 → #→\*

## 10. Ajout de cartes (cartes d'un lot en lisant la première carte)

Semblable à l'ajout de cartes d'un lot par le numéro de la première carte, il est possible d'ajouter des cartes d'un lot en scannant la première carte.

Pour ce faire, exécutez la commande sur le contrôleur :

#→ 12345 → 5(Numéro de fonction)→ 1(Numéro de mode)→#→ **Scannez la première carte par le lecteur**

→#→ 20(Le nombre de cartes ajoutées)→#→\*

#→12345→5→1→#→**Scannez la première carte par le lecteur** →#→20 → #→\*



## 11. Suppression de la carte (une carte par numéro)

Vous pouvez supprimer une carte de la mémoire du contrôleur par son numéro. Lorsque vous supprimez une carte par son numéro, vous devez indiquer le numéro marqué sur la carte pour son identification. Ce nombre se compose de 8 caractères. Par exemple : lors de la suppression de 146, 11899, spécifiez le numéro 14611899.

La commande est la suivante :

#→ **12345** → **6**(Numéro de fonction)→ **0**(Mode de suppression de la carte)→#→  
**14611899**(Numéro de carte)→## (Mode de suppression de la sorte)→\*

#→ **12345**→**6**→**0**→#→**14611899**→##→\*

## 12. Suppression des cartes (mode lecture continue)

Vous pouvez supprimer des cartes de la mémoire du contrôleur en mode de lecture continue. Pour ce faire, le contrôleur doit être mis en mode de lecture et de suppression des cartes.

Exécutez la commande suivante sur le contrôleur :

#→ **12345** → **6**(Numéro de fonction)→ **1**(Suppression de cartes)→#→ **Scanner les cartes** →# (Fin de la suppression des cartes en mode lecture continue)→\*

#→**12345**→**6**→**1**→#→**Scanner les cartes** →#→\*

## 13. Suppression des cartes par numéro (cartes d'un lot par le numéro de la première carte)

Il est possible de supprimer des cartes d'un lot où l'identifiant de la carte est augmenté de 1. Dans ce cas, il suffit de connaître le numéro de la première carte et le nombre de cartes que nous voulons supprimer de la mémoire du contrôleur.

Exemple : nous avons beaucoup de 100 cartes, la première a le numéro 14611899, tous les numéros suivants augmentent de 1 (14611900, 14611901, etc.). Nous voulons supprimer 20 cartes précédemment ajoutées au contrôleur.

Pour ce faire, exécutez la commande sur le contrôleur :

#→ **12345** → **7**(Numéro de fonction)→ **0**(Numéro de mode)→#→ **14611899**(Premier numéro de carte)→#→ **20**(Nombre de cartes ajoutées)→#→\*

Par conséquent, un exemple de commande doit ressembler à ceci :

#→**12345**→**7**→**0**→#→**14611899**→#→**20**→#→\*

## 14. Suppression de cartes (cartes d'un lot en lisant la première carte)

Semblable à la suppression de cartes d'un lot par le numéro du premier, il est possible de supprimer les cartes d'un ensemble en scannant la première carte.

Pour ce faire, exécutez la commande sur le contrôleur :

#→ **12345** → **5**(Numéro de fonction)→ **1**(Numéro de mode)→#→ **Scannez la première carte par le lecteur**  
→#→ **20**(Le nombre de cartes à supprimer)→#→\*

Par conséquent, un exemple de commande doit ressembler à ceci :

#→**12345**→**7**→**1**→#→ **Scannez la première carte par le lecteur** →#→**20**→#→\*

## 15. Suppression de toutes les cartes ajoutées de la mémoire du contrôleur

Si vous souhaitez supprimer toutes les cartes précédemment ajoutées de la mémoire du contrôleur, exécutez la commande suivante :

#→ **12345** → **8**(Numéro de fonction)→ **88**(Code pour supprimer toutes les cartes)→#→\*

Par conséquent, un exemple de commande doit ressembler à ceci :

#→**12345**→**8**→**88**→#→\*

Si la commande réussit, le contrôleur émettra un long bip.

## 16. Déclenchement de l'alarme lors du démontage rapide du contrôleur (activation de l'alarme)

Pour activer une alarme lorsqu'un contrôleur est arraché, vous devez activer la réponse du contrôleur à la falsification.

Pour ce faire, exécutez la commande : \*→ **12345** → **1** →#

Si le contrôleur est retiré du support de montage, cette commande déclenchera immédiatement une alarme. Pour désactiver la réponse du contrôleur au sabotage, exécutez à nouveau la même commande.

Un exemple de commande doit ressembler à ceci :

\*→**12345**→**1**→#